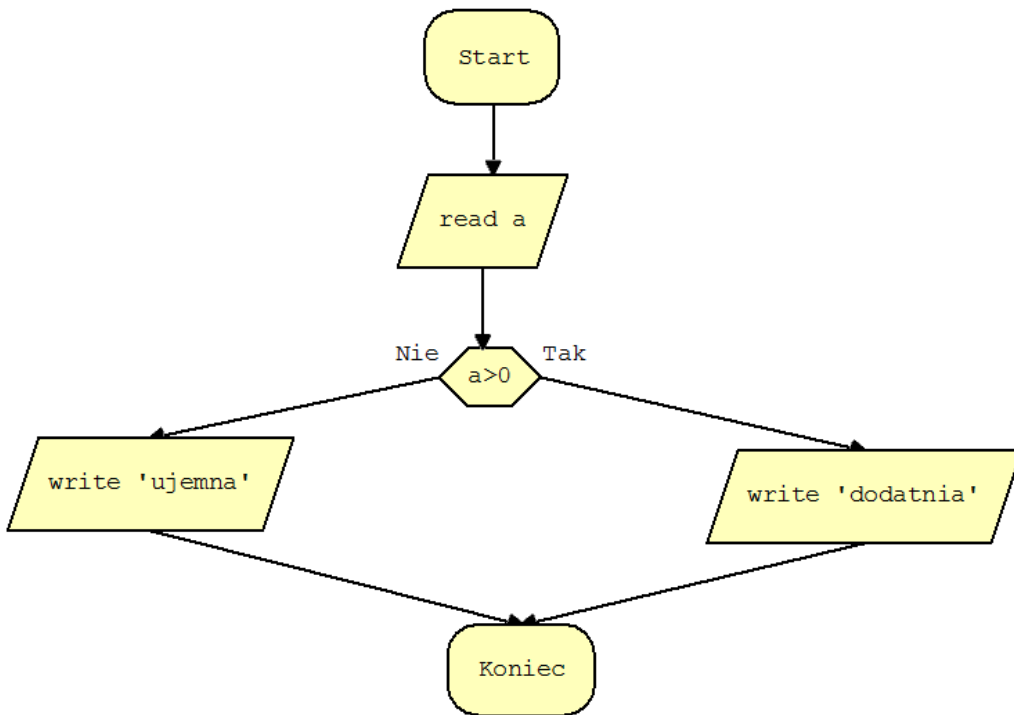


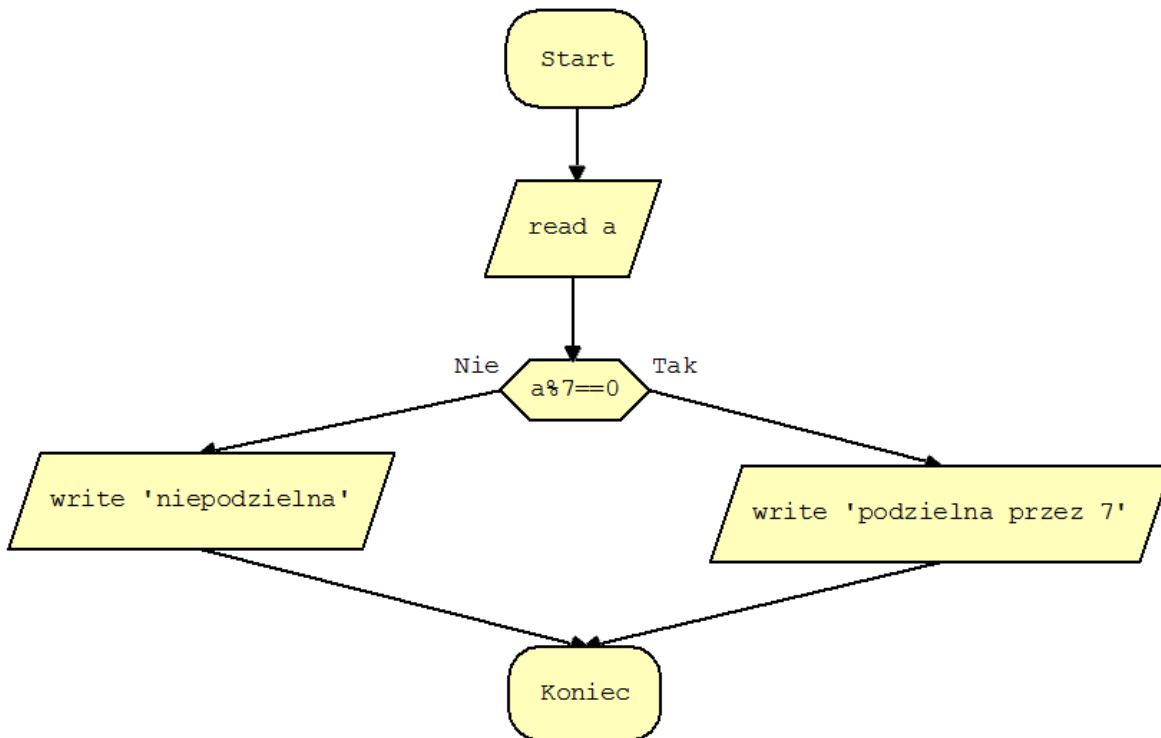
ALGORYTMY

1. Napisz algorytm sprawdzający, czy liczba jest

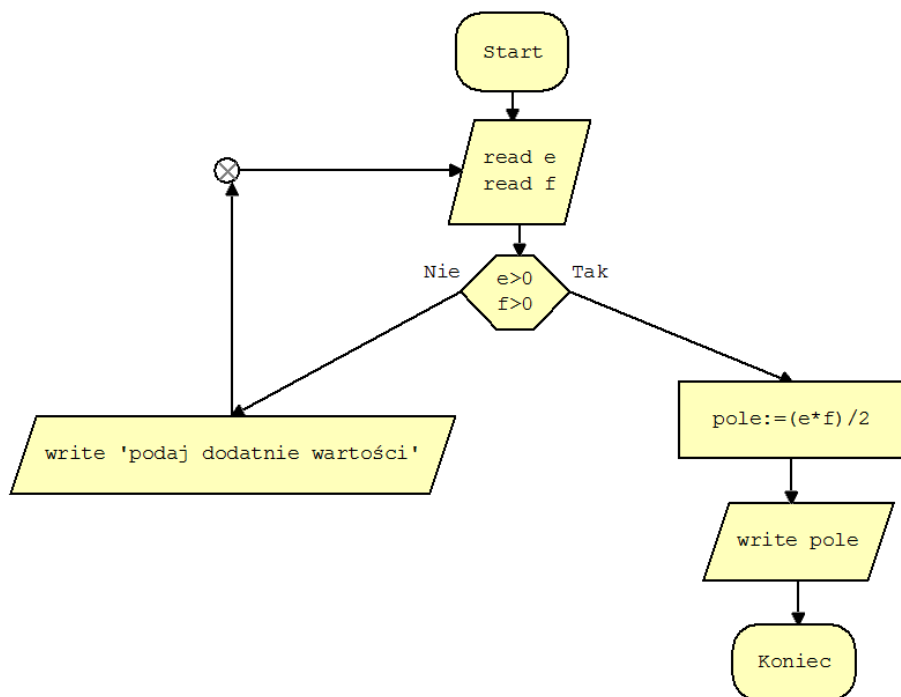
a) dodatnia



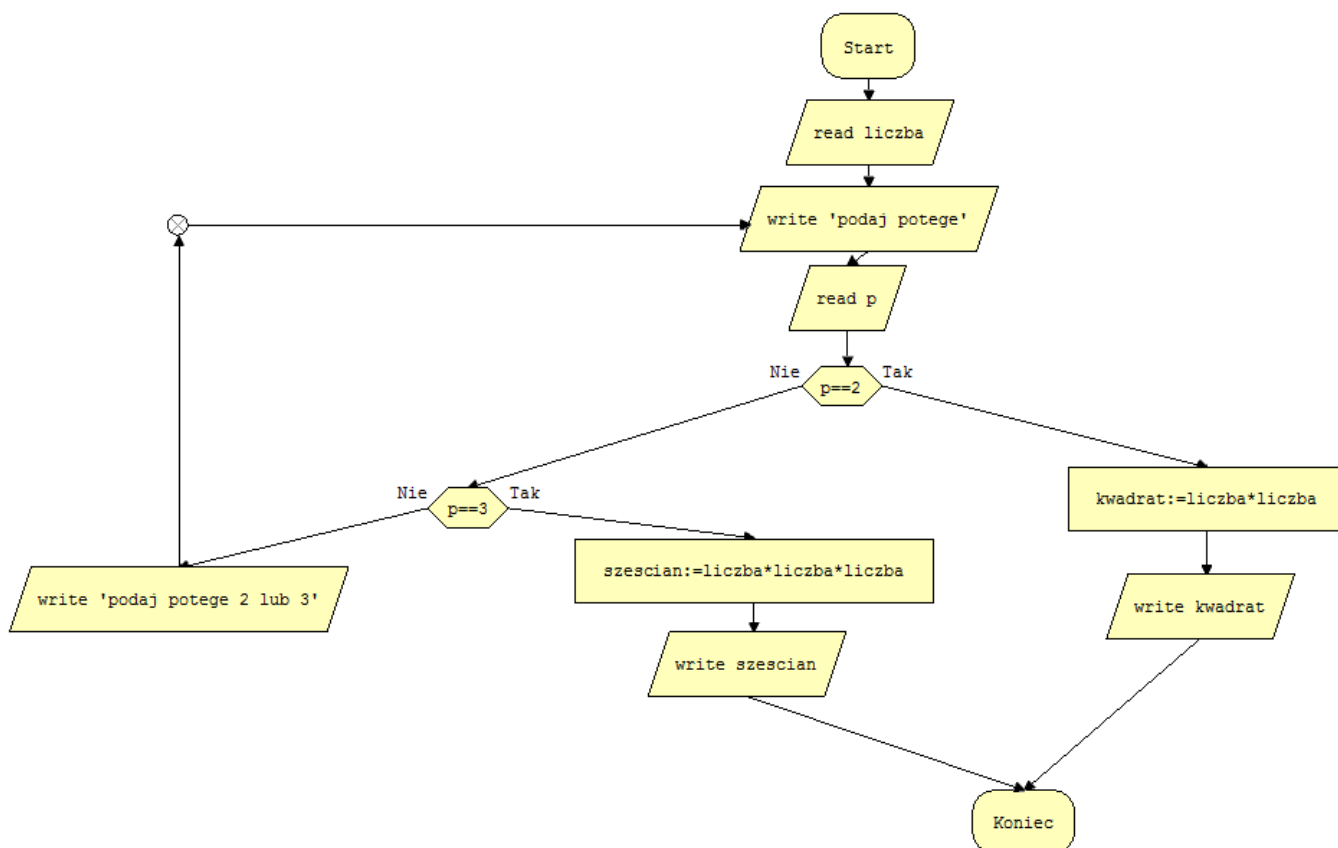
b) podzielna przez 7



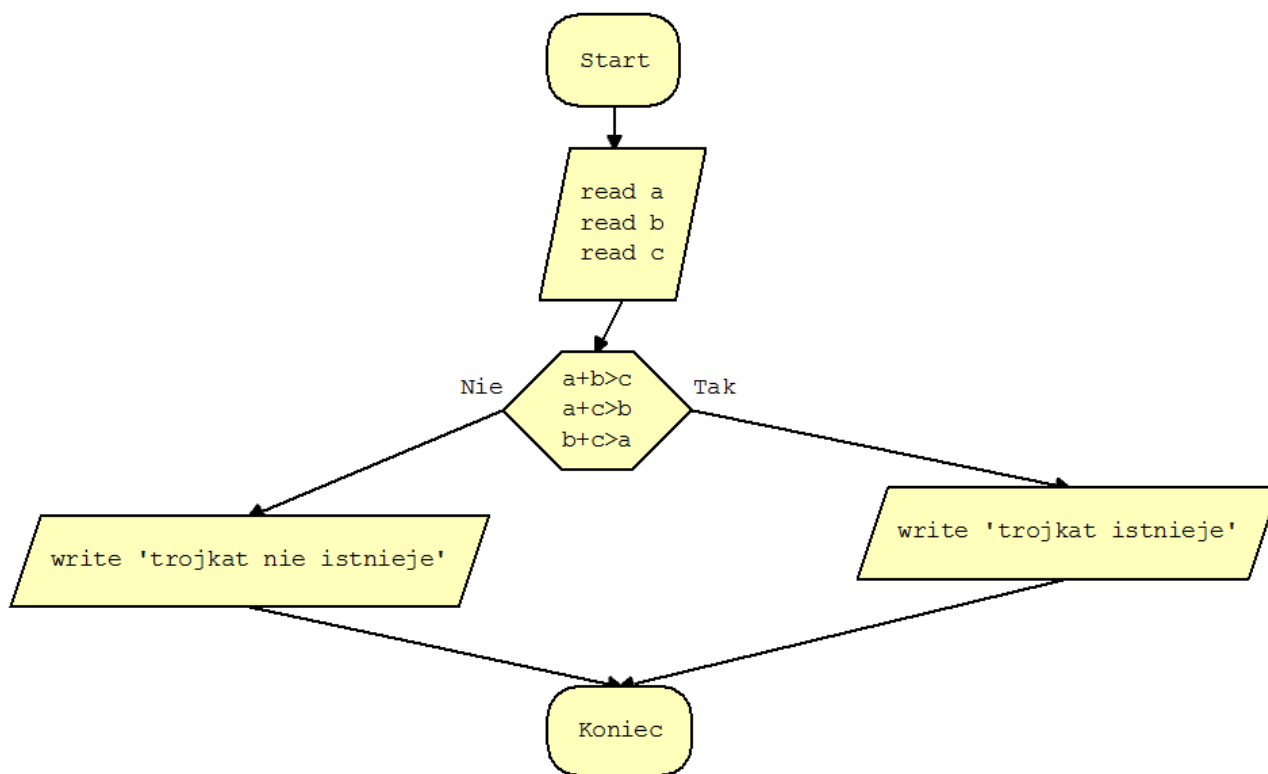
2. Napisz algorytm liczący np. pole rombu (dodając warunek, że podane przez użytkownika odcinki nie mogą być ujemne)



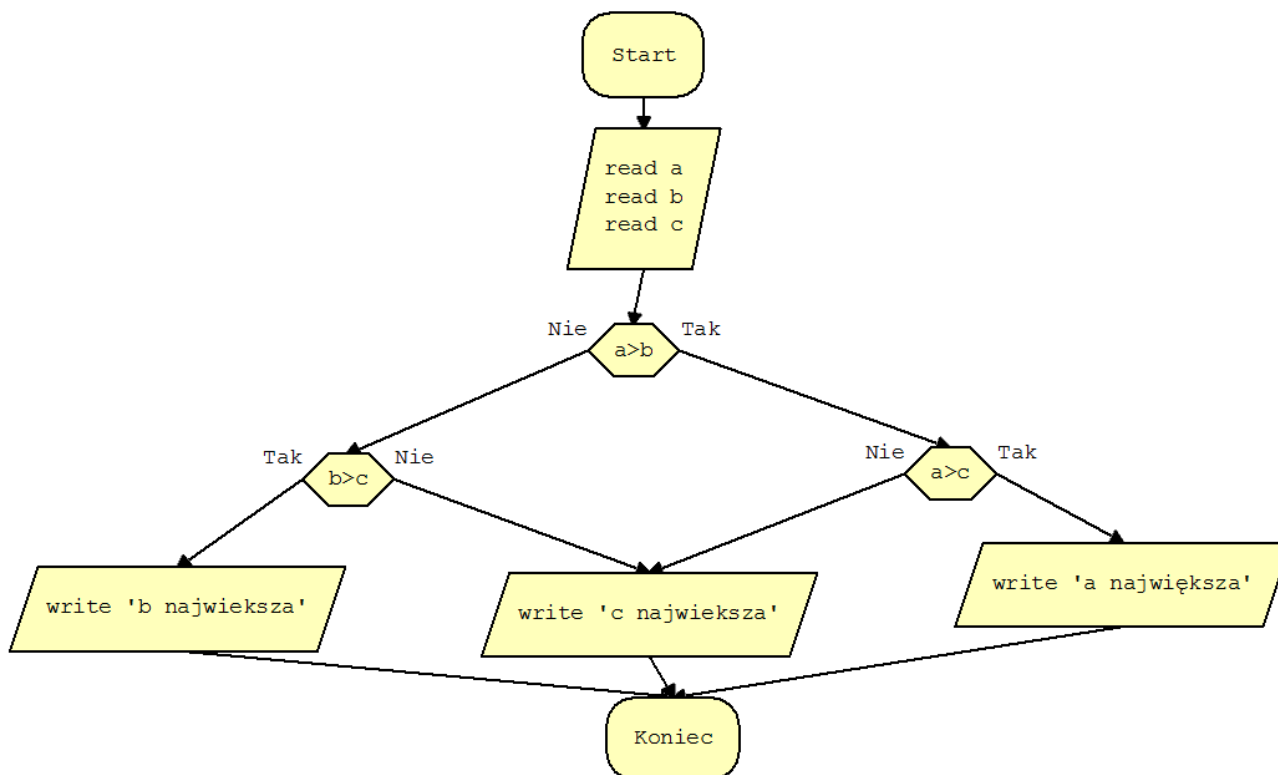
3. Napisz algorytm podnoszący dowolną liczbę (użytkownik decyduje jaką) do potęgi 2 lub 3 (użytkownik wpisuje do jakiej potęgi chce podnieść liczbę).



4. Napisz algorytm sprawdzający czy z trzech podanych odcinków można zbudować trójkąt.



5. Napisz algorytm wyznaczający maksymalną z trzech liczb.



Ćwiczenia

- 1) Napisz program sprawdzający czy liczba jest parzysta.
- 2) Napisz program liczący pole prostokąta, pamiętaj o warunkach (bok nie może być ujemny)
- 3) Napisz algorytm podnoszący liczbę do potęgi 3.
- 4) Napisz algorytm liczący BMI i zwracający odpowiedni komentarz.
- 5) Napisz algorytm liczący średnią arytmetyczną trzech liczb.